



INFORMAÇÕES

MOTIVAÇÃO

Este jogo foi desenvolvido em parceria com o Instituto Pró-Tapir, que realiza atividades de divulgação científica e educação ambiental para a preservação da Biodiversidade.

A temática desse material foi escolhida com base na problemática da caça, algo que foi relatado pelo Instituto como uma das maiores ameaças encontradas para a preservação da fauna no Espírito Santo.

Esperamos que este jogo contribua para a educação ambiental e conscientização dos jogadores.

Autores: Patrícia Ballon e Gabriel Luis Lourenço

INDICAÇÃO

IDADE	JOADORES	TEMPO	CARTAS	ESTILO
A partir de 8 anos	2-6	15-20 min	38	Cooperativo

Inspirado no jogo "Nery Nature - Desafio das Ameaças" - Copyleft



INFORMAÇÕES

CATEGORIAS DE AMEAÇA

As espécies são classificadas em 7 categorias definidas através de critérios que ajudam a entender o seu grau de ameaça de extinção.

Esta classificação é feita pela União Internacional para a Conservação da Natureza (IUCN), que lança periodicamente a lista vermelha de espécies ameaçadas.



Classificação de ameaça: Fonte: IUCN

EX: Extinto | **EW:** Extinto na natureza
CR: Criticamente ameaçado | **EN:** Em perigo
VU: Vulnerável | **NT:** Quase ameaçada
LC: Pouco preocupante



REGRAS

OBJETIVO

Seu objetivo no jogo é colaborar com outros jogadores para destruir todas as **7 armadilhas** antes que os Caçadores as recuperem.

Para destruir uma armadilha, você deve encontrar tanto a carta da **armadilha** como a carta da **sbedorte da mesma cor e mesmo número na sua vez de jogar**, como indicado na imagem abaixo:



PREPARAÇÃO

Embaralhe todas as cartas e distribua na mesa viradas para baixo num pedaleto de 8 colunas com 4 cartas, não espel! Começa o jogador mais novo. O jogo continua em sentido horário.



REGRAS

CARTAS ESPECIAIS

Você pode virar uma destas cartas durante a sua jogada. Assim que forem reveladas, seus efeitos devem ser realizados.

Caçador: se você virar um Caçador, deve separá-lo do jogo. Quando 3 cartas Caçador forem reveladas, o jogo termina em derrota do jogadores.

Biólogo ou Agente Fiscal: estas cartas anulam uma carta Caçador. Quando virar uma, tire-a da mesa e a substitua por uma carta Caçador que já foi virada, com sua face voltada para baixo. Lembre-se onde esta carta está para não correr o risco de tirá-la novamente! Se ainda não tiver virado uma carta Caçador, deixe a carta Biólogo ou Agente Fiscal voltadas para cima na mesa até o caçador aparecer e assim, o efeito da carta acontece.

Tráfico de animais: o tráfico impulsiona a caça e dá vantagem ao Caçador. Quando virar esta carta embaralhe as cartas que ainda estão em jogo e as distribua formando uma nova mesa.



REGRAS

NA SUA VEZ DE JOGAR

O jogador deve virar duas cartas e ler as informações em voz alta:

- Se virar duas cartas idênticas de **animais**, pode tirá-las do jogo.
- Se virar a carta de uma **armadilha** e uma carta de **sbedorte** correspondente, pode tirá-las do jogo.
- Se virar duas cartas diferentes, volte a colocá-las no jogo viradas para baixo na mesma posição.

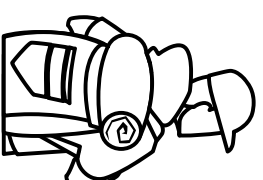
FIM DE JOGO

Os jogadores vencem quando todas as 7 armadilhas tiverem sido destruídas, mas perdem caso 3 cartas Caçador aparecerem durante o jogo.

Trabalhem em conjunto para memorizar as cartas e bom divertimento!



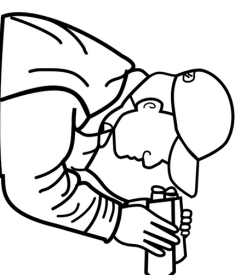
BÍOLOGO



Ao virar esta carta, tire-a do jogo. Coloque em seu lugar uma carta **Caçador** que já foi virada com sua frente virada para baixo.



AGENTE FISCAL



Ao virar esta carta, tire-a do jogo. Coloque em seu lugar uma carta **Caçador** que já foi virada com sua frente virada para baixo.



ANIMAIS

TATU-GALINHA (*Dasyus novemcinctus*)

LC



Os filhotes de tatu-galinha são gêmeos idênticos e nascem de 4 a 5 por ninhada. Eles podem transmitir hanseníase para quem consome sua carne.

Apesar de pouco preocupante, os tatus são muito ameaçados pela caça e perda de habitat.



ANIMAIS

TATU-GALINHA (*Dasyus novemcinctus*)

LC



Os filhotes de tatu-galinha são gêmeos idênticos e nascem de 4 a 5 por ninhada. Eles podem transmitir hanseníase para quem consome sua carne.

Apesar de pouco preocupante, os tatus são muito ameaçados pela caça e perda de habitat.



ANIMAIS

ANTA (*Tapirus terrestris*)

VU



A anta é a jardineira das florestas, pois se alimenta de frutos e dispersa suas sementes.

Estão vulneráveis à extinção principalmente pelo desmatamento, caça e atropelamentos.



ANIMAIS

ANTA (*Tapirus terrestris*)

VU



A anta é a jardineira das florestas, pois se alimenta de frutos e dispersa suas sementes.

Estão vulneráveis à extinção principalmente pelo desmatamento, caça e atropelamentos.



ANIMAIS

JACARÉ-DO-PAPÓ-AMARELO (*Caiman latirostris*)

LC



O jacaré é ovíparo, pode colocar de 18 a 60 ovos por ninho, que são feitos nas margens de rios e lagos.

Apesar de pouco preocupante, as principais ameaças para a conservação do jacaré são: expansão urbana, caça e poluição.



ANIMAIS

JACARÉ-DO-PAPÓ-AMARELO (*Caiman latirostris*)

LC



O jacaré é ovíparo, pode colocar de 18 a 60 ovos por ninho, que são feitos nas margens de rios e lagos.

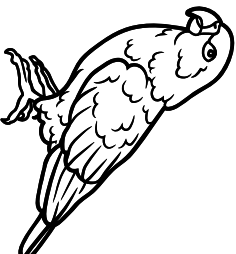
Apesar de pouco preocupante, as principais ameaças para a conservação do jacaré são: expansão urbana, caça e poluição.



ANIMAIS

PAPAGAIO-DE-PEITO-ROXO (*Amazona vinacea*)

EN



O papagaio-de-peito-roxo pode viver até 30 anos. Ele se alimenta de frutos, sementes, folhas e flores.

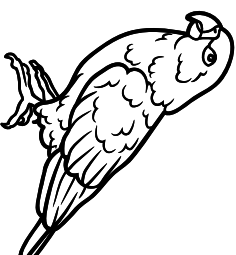
Está em perigo de extinção devido à caça, ao contrabando, desmatamento e perda de habitat.



ANIMAIS

PAPAGAIO-DE-PEITO-ROXO (*Amazona vinacea*)

EN



O papagaio-de-peito-roxo pode viver até 30 anos. Ele se alimenta de frutos, sementes, folhas e flores.

Está em perigo de extinção devido à caça, ao contrabando, desmatamento e perda de habitat.

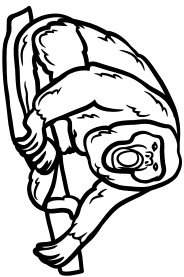


ANIMAIS

BUGIO-RUIVO

(Alouatta guariba)

VU



O bugio é um primata que tem vocalização parecida com um rugido, que pode ser ouvida a centenas de metros de distância.

Está vulnerável à extinção principalmente pela perda de habitat, caça e doenças como a febre amarela.

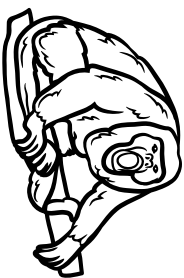


ANIMAIS

BUGIO-RUIVO

(Alouatta guariba)

VU



O bugio é um primata que tem vocalização parecida com um rugido, que pode ser ouvida a centenas de metros de distância.

Está vulnerável à extinção principalmente pela perda de habitat, caça e doenças como a febre amarela.

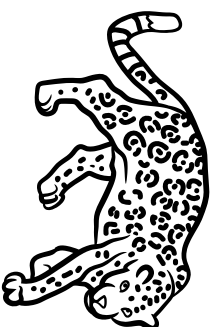


ANIMAIS

ONÇA-PINTADA

(Panthera onca)

NT



A onça-pintada é o maior felino das américas, pode pesar até 135kg e medir 1,90m de comprimento.

Está quase ameaçada de extinção devido à perda de habitat, expansão agropecuária, e caça.



ANIMAIS

ONÇA-PINTADA

(Panthera onca)

NT



A onça-pintada é o maior felino das américas, pode pesar até 135kg e medir 1,90m de comprimento.

Está quase ameaçada de extinção devido à perda de habitat, expansão agropecuária, e caça.



CAÇADOR



Ao virar esta carta, coloque-a separada das demais cartas. Quando 3 cartas **Caçador** são viradas, o jogo termina em derrota dos jogadores.



CAÇADOR



Ao virar esta carta, coloque-a separada das demais cartas. Quando 3 cartas **Caçador** são viradas, o jogo termina em derrota dos jogadores.



CAÇADOR



Ao virar esta carta, coloque-a separada das demais cartas. Quando 3 cartas **Caçador** são viradas, o jogo termina em derrota dos jogadores.



TRÁFICO DE ANIMAIS



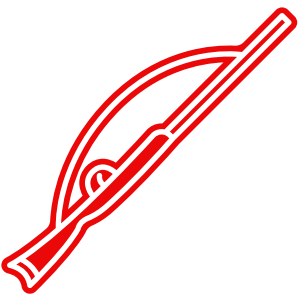
Ao virar esta carta, tire-a do jogo. Embaralhe as cartas que ainda não foram viradas e as distribua novamente com suas faces voltadas para baixo.

O tráfico de animais silvestres impulsiona a caça.



ARMADILHAS

ARMA DE FOGO



1



SABEDORIA

COMBATE ARMA DE FOGO

38 milhões de animais silvestres são retirados da natureza todos os anos no Brasil.

As armas de fogo são muito utilizadas por caçadores.

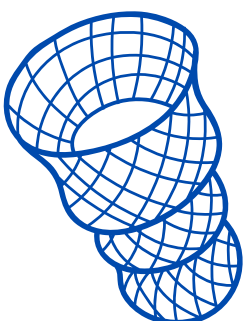


1



ARMADILHAS

REDE DE CAPTURA



2



SABEDORIA

COMBATE REDE DE CAPTURA

A caça predatória pode levar a extinção das espécies.

A rede de captura é muito utilizada para capturar pequenos mamíferos, como por exemplo, tatus e pacas.

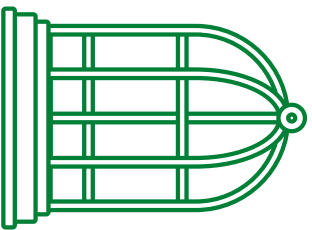


2



ARMADILHAS

GAIOLAS



3

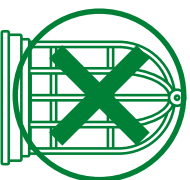


SABEDORIA

COMBATE GAIOLAS

9 a cada 10 animais traficados morrem antes de chegar às mãos do consumidor final.

As gaiolas são usadas para transporte de animais durante o contrabando.



3



ARMADILHAS

APITO



4



SABEDORIA

COMBATE APITO

400 espécies de aves, o que corresponde a 20% das espécies nativas do Brasil, são impactadas pelo tráfico.

O apito é utilizado para imitar o canto da ave e assim atraí-la para ser capturada.

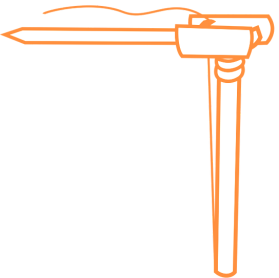


4



ARMADILHAS

TRABUCO



5



SABEDORIA

COMBATE TRABUCO

A proteção da fauna está garantida por leis na Constituição do país e deve ser respeitada.

O trabuco é construído para matar animais de grande porte, mas é uma ameaça ocidental para qualquer pessoa que caminhe na floresta.

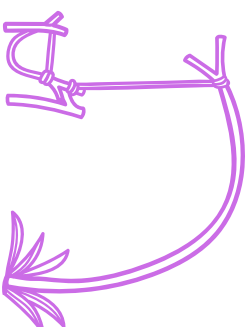


5



ARMADILHAS

ARAPUCA



6



SABEDORIA

COMBATE ARAPUCA

A proteção da fauna e da flora está diretamente relacionada à proteção do meio ambiente onde essas espécies convivem, se relacionam e sobrevivem.

A arapuca é usada para capturar pequenos animais vivos que serão destinados ao comércio ilegal.

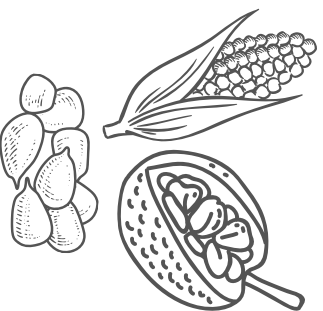


6



ARMADILHAS

CEVAS



7



SABEDORIA

COMBATE CEVAS

No Brasil, 147 espécies têm a caça como fonte primária de ameaça de extinção.

Os caçadores utilizam as cevas (fontes de alimentação) para atrair animais e capturá-los.



7